|  |  |
| --- | --- |
| Kế hoạch bài dạy môn: Tin học 7Năm học 2023-2024*GV: Vũ Hằng Hải* | Trường: THCS Mạo Khê II |
| Ngày soạn: 19/10/2023  | **Tiết 08** |

**KIỂM TRA GIỮA KỲ**

**I**. **MỤc tiêu:**

**1. Về kiến thức:**

- Kiểm tra, đánh giá các yêu cầu cần đạt của tất cả các nội dung kiến thức đã học.

**2. Về năng lực:**

**2.1. Năng lực chung**

**- Năng lực tự chủ và tự học:** Tích cực, chủ động làm bài kiểm tra.

**2.2. Năng lực Tin học**

- **Năng lực C (NLc):** Hệ thống hóa được các kiến thức đã học vào bài kiểm tra.

**3. Về phẩm chất:**

- **Trung thực:** Có thái độ đúng đắn khi làm bài kiểm tra.

**II. THIẾT BỊ DẠY HỌC VÀ HỌC LIỆU**

- Thiết bị dạy học: Máy chiếu, máy tính giáo viên, phiếu học tập

- Học liệu: Sách giáo khoa Tin học 7

**III. TIẾN TRÌNH DẠY HỌC:**

**1. Ma trận:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Chủ đề** | **Nhận biết** | **Thông hiểu** | **Vận dụng** | **Tổng****điểm** |
| **TN** | **TL** | **TN** | **TL** | **Vận dụng** | **Vận dụng cao** |  |
| **Máy tính và cộng đồng** | - Biết được đâu là phần mềm máy tính- Nhận biết được các loại tệp- Biết được các cách bảo vệ dữ liệu | - Hiểu thế nào là thiết bị vào ra- Hiểu được thế nào là hệ điều hành? Phần mềm ứng dụng? và lấy được ví dụ  |  |  |  |
| **Số câu****Số điểm****Tỉ lệ %** | 51,316,7% | 51,316,7% | 40,913,3% | 23,06,7% |  |  | **16****6,3****53,4%** |
| **Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm thông tin** | - Biết cách sử dụng mạng xã hội đúng cách |  |  |  |  |
| **Số câu****Số điểm****Tỉ lệ %** | 61,520% |  |  |  |  |  | **6****1,5****20%** |
| **Đạo đức, pháp luật và văn hóa** |  |  |  |  | - Hiểu thế nào là 1 người ứng xử có văn hóa trên mạng | Biết cách phòng tránh và khuyên bảo ban bè khi dùng mạng xã hội . |  |
| **Số câu****Số điểm****Tỉ lệ %** |  |  |  |  | 41,013,3% | 41,013,3% | **8****2,0****26,6%** |
| **Tổng câu****Tổng điểm****Tỉ lệ %** | **16****4,1****39%** | **6****3,9****20%** | **4****1,0****20,5%** | **4****1,0****20,5%** | **30****10****100%** |

**I. TRẮC NGHIỆM (7.0 ĐIỂM): Chọn đáp án đúng**

**Câu 1. Thiết bị vào là thiết bị:**

A. Xuất thông tin từ máy tính ra

B. Nhập thông tin vào máy tính

C. Vừa nhập và xuất thông tin vào máy tính

D. Là các thiết bị thông minh

**Câu 2. Phần mềm nào sau đây là 1 hệ điều hành:**

A. Zalo

B. Facebook

C. Windows

D. Tiktok

**Câu 3. Nên dùng mạng xã hội cho những mục đích nào?**

A. Nói xấu bạn bè

B. Chia sẻ những hình ảnh không phù hợp.

C. Học hỏi kiến thức, giao lưu với bạn bè

D. Đưa thông tin sai sự thật lên mạng.

**Câu 4. Đâu là phần mở rộng của tệp video?**

A. mp3

B. mp4

C. jpg

D. exe

**Câu 5*.* Một bộ tai nghe có gắn Micro sử dụng cho máy tính là loại thiết bị gì?**

A. Thiết bị vào

B. Thiết bị ra

C. Thiết bị vừa vào vừa ra

D. Không phải thiết bị vào - ra

**Câu 6*.* Máy tính của em đang làm việc với một tệp trên thẻ nhớ. Em hãy sắp xếp lại thứ tự các thao tác sau để tắt máy tính an toàn, không làm mất dữ liệu.**

(1) Chọn nút lệnh Shutdown để tắt máy tính

(2) Đóng tệp đang mở trên thẻ nhớ

(3) Chọn “Safe To Remove Hardware” để ngắt kết nối với thẻ nhớ.

(4) Lưu lại nội dung của tệp

A. (1) (2) (3) (4)

B. (4) (2) (3) (1)

C. (4) (3) (2) (1)

D. (4) (1) (2) (3)

**Câu 7*.* Việc cấp nguồn điện cho máy tính cần được thực hiện trước hay sau các kết nối với các thiết bị ngoại vi?**

A. Nên cấp nguồn sau

B. Nên cấp nguồn trước

C. Cũng tuỳ từng lúc

D. Nên cấp đồng thời

**Câu 8. Em hãy chỉ ra các phần mềm ứng dụng trong các phương án sau:**

A. Linux, Windows

B. Gmail, UnikeyNT, Windows Media Player, Zalo, fabook

C. Cả A. B và D đều đúng

D. IOS, Mac OS, Android.

**Câu 9. Em hãy chỉ ra hệ điều hành trong các phương án sau:**

A. Linux, Android, Windows, IOS, Mac OS …

B. Gmail, UnikeyNT, Windows Media Player

C. Hai đáp án B và D đều đúng

D. Zalo, fabook

**Câu 10**. **Em hãy chỉ ra các loại tệp có thể sử dụng được với Windows Media Player?**

A. tentep.mp3

B. tentep.jpg, tentep.txt

C. tentep.mp4, tentep.avi

D. Trong 3 đáp án có 2 đáp án đúng

**Câu 11*.* Em hãy ghép mỗi loại tệp ở cột bên trái với một phần mở rộng tệp phù hợp ở cột bên phải**

|  |  |
| --- | --- |
| **Loại tệp** | **Phần mở rộng** |
| (1) Tài liệu | (a) .jpg .png .bmp |
| (2) Chương trình Scratch | (b) .doc .docx |
| (3) Hình ảnh | (c) .sb .sb2 .sb3 |

A. (1) - (a); (2) - (b); (3) - (c)

B. (1) - (b); (2) - (c); (3) - (a)

C. (1) - (b); (2) - (a); (3) - (c)

D. (1) - (a); (2) - (c); (3) - (a)

**Câu 12*.* Em hãy ghép mỗi loại tệp ở cột bên trái với một phần mở rộng tệp phù hợp ở cột bên phải**

|  |  |
| --- | --- |
| **Loại tệp** | **Phần mở rộng** |
| (1) Bài trình bày PowerPoint | (a) .exe .com .bat .msi |
| (2) Chương trình máy tính  | (b) .ppt .pptx |
| (3) Trang web | (c) .htm .html |

A. (1) - (a); (2) - (b); (3) - (c)

B. (1) - (b); (2) - (c); (3) - (a)

C. (1) - (b); (2) - (a); (3) - (c)

D. (1) - (a); (2) - (c); (3) - (a)

**Câu 13*.* Để việc tìm kiếm dữ liệu trong máy tính được dễ dàng và nhanh chóng, khi đặt tên thư mục và tệp em nên:**

A. Đặt tên theo ý thích như tên người thân hay tên thú cưng

B. Đặt tên sao cho dễ nhớ và để biết trong đó chứa gì

C. Đặt tên giống như trong ví dụ của sách giáo khoa

D. Đặt tên tùy ý, không cần theo quy tắc gì

**Câu 14*.* Tệp có phần mở rộng .exe thuộc loại tệp gì?**

A. Không có loại tệp này.

B. Tệp chương trình máy tính

C. Tệp dữ liệu của phần mềm Microsoft Word

D. Tệp dữ liệu video

**Câu 15*.* Mật khẩu nào sau đây là mạnh nhất?**

A. 12345678

B. AnMinhKhoa

C. matkhau

D. 2n#M1nhKh0a

**Câu 16*.* Hãy chọn những phát biểu sai?**

A. Lưu trữ bằng công nghệ đám mây tránh được rơi, mất, hỏng dữ liệu.

B. Lưu trữ bằng đĩa CD cần phải có đầu ghi đĩa nhưng dung lượng rất lớn

C. Lưu trữ bằng đĩa cứng ngoài vừa nhỏ gọn vừa có dung lượng rất lớn

D. Lưu trữ bằng thẻ nhớ, USB dễ bị rơi, mất dữ liệu nhưng thuận tiện

**Câu 17*.*** Đâu là chương trình máy tính giúp em quản lí tệp và thư mục?

A. Internet Explorer

B. Help

C. Microsoft Word

D. File Explorer

**Câu 18*.* Đâu là phần mềm bảo vệ máy tính tránh được virus máy tính?**

A. Windows Defender

B. Mozilla Firefox

C. Microsoft Windows

D. Microsoft Word

**Câu 19*.* Không nên dùng mạng xã hội cho mục đích nào sau đây?**

A. Giao lưu với bạn bè

B. Học hỏi kiến thức

C. Bình luận xấu về người khác

D. Chia sẻ các hình ảnh phù hợp của mình

**Câu 20*.* “Đưa thông tin sai sự thật lên mạng, sử dụng thông tin vào mục đích sai trái là hành vi bị nghiêm cấm và có thể bị phạt theo quy định của pháp luật”. Theo em điều đó là:**

A. Đúng

B. Sai

**Câu 21*.*** **Em hãy sắp xếp lại thứ tự các thao tác để tạo tài khoản Facebook**

(1). Truy cập trang [www.facebook.com](http://www.facebook.com)

(2). Chọn ô Tạo tài khoản mới

(3). Lựa chọn ngôn ngữ (Tiếng Việt)

(4). Chọn nút Đăng kí

(5). Nhập đầy đủ thông tin vào các ô

A. Các bước đúng thứ tự là: (1); (3); (2); (4); (5)

B. Các bước đúng thứ tự là: (4); (1); (2); (3); (5)

C. Các bước đúng thứ tự là: (5); (4); (3); (1); (2)

D. Các bước đúng thứ tự là: (1); (3); (2); (5); (4)

**Câu 22*.*** **Cách tốt nhất em nên làm khi bị ai đó bắt nạt trên mạng là gì?**

A. Nói lời xúc phạm người đó

B. Cố gắng quên đi và tìm cơ hội trả thù

C. Nhờ bố mẹ, thầy cô giáo giúp đỡ tư vấn

D. Đe dọa người bắt nạt mình

**Câu 23*.* Em sẽ làm gì khi bị một người bạn của mình gắn thẻ trên facebook có nội dung xấu?**

A. Chia sẻ cho bạn bè cùng biết

B. Yêu cầu bạn đó gỡ thẻ của mình hoặc tự mình xoá bài viết trên trang của mình

C. Yêu cầu bạn xoá bài viết đó

D. Trong 3 đáp án có 2 đáp án đúng

**Câu 24*.*** **Nghiện game dẫn đến hậu quả gì?**

A. Tinh thần hưng phấn, học tập tốt

B. Chơi game càng ngày càng giỏi

C. Suy kiệt sức khoẻ, dẫn đến tử vong

D. Không gây hậu quả gì

**Câu 25*.*** **Lợi ích mạng xã hội đem lại cho người dùng**

A. Giúp ta có cơ hội kết nối nhiều người trên khắp thế giới

B. Chia sẻ thông tin và niềm vui

C. Dễ dàng trao đổi thông tin, thảo luận các vấn đề trong cuộc sống

D. Tất cả các đáp án đều đúng

**Câu 26**. **Khi sử dụng thiết bị, em KHÔNG nên làm những việc nào dưới đây.**

A. Giữ tay khô, sạch, khi thao tác với máy tính

B. Vừa ăn, uống vừa sử dụng máy tính.

C. Đóng các chương trình ứng dụng rồi tắt máy tính bằng chức năng Shut down.

D. Gõ phím nhẹ, dứt khoát

**Câu 27**. **Phát biểu nào sau đây sai?**

A. Người sử dụng xử lí những yêu cầu cụ thể bằng phần mềm ứng dụng.

B. Để phần mềm ứng dụng chạy được trên máy tính phải có hệ điều hành.

C. Để máy tính hoạt động được phải có phần mềm ứng dụng.

D. Để máy tính hoạt động được phải có hệ điều hành.

**Câu 28.** **Đâu không phải là biện pháp bảo vệ tài khoản và dữ liệu cá nhân?**

A. Cài mật khẩu máy tính

B. Đăng xuất tài khoản khi hết phiên làm việc

C. Không đăng xuất tài khoản khi hết phiên làm việc

D. Có thói quen sao lưu dữ liệu

**II. TỰ LUẬN (3.0 ĐIỂM)**

**Bài 1 (1,5 điểm).** Là một người ứng xử có văn hóa khi tham gia giao tiếp qua mạng, em sẽ có những hành động cụ thể nào?

**Bài 2 (1,5 điểm).** Nếu một trong những người bạn của em có biểu hiện nghiện trò chơi trực tuyến. Em sẽ làm gì để giúp bạn?

**3. Đáp án và thang điểm:**

**I. Trắc nghiệm (7,0 điểm) Mỗi câu đúng được 0,25đ**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** |
| **B** | **C** | **C** | **B** | **C** | **B** | **A** | **B** | **A** | **B** | **C** | **B** | **B** | **D** |
| **15** | **16** | **17** | **18** | **19** | **20** | **21** | **22** | **23** | **24** | **25** | **26** | **27** | **28** |
| **A** | **C** | **D** | **C** | **C** | **D** | **D** | **C** | **D** | **C** | **D** | **B** | **C** | **C** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bài 1****(1,5 điểm)** | Là một người ứng xử có văn hóa khi tham gia giao tiếp qua mạng, em sẽ:- Tôn trọng mọi người khi giao tiếp qua mạng.- Sử dụng ngôn ngữ, hình ảnh, biểu tượng, … văn minh, lịch sự.- Bảo vệ tài khoản cá nhân trên mạng (ví dụ thư điện tử) của mình.- Tìm sự hỗ trợ của bố mẹ, thầy cô, người tư vấn khi bị bắt nạt trên mạng.- Tự chủ bản thân để sử dụng mạng hợp lí. | **0,25****0,25****0,5****0,25****0,25** |
| **Bài 2****(1,5 điểm)** | Nếu một trong những người bạn em có biểu hiện nghiện trò chơi trực tuyến. Em sẽ:  - Em sẽ báo với ba mẹ bạn và cùng với ba mẹ bạn giúp đỡ bạn giảm dần thời gian tiếp xúc với mạng internet. - Thường xuyên gặp gỡ bạn để chia sẻ, tâm sự và học tập cùng bạn. - Giúp bạn cùng tham gia vào các hoạt động thể dục thể thao ngoài giờ học. | **0,5****0,5****0,5** |

**6. Rút kinh nghiệm giờ dạy**

………………….………………………………………………….………………

………………….………………………………………………….………………

………………….………………………………………………….………………

………………….………………………………………………….………………