|  |  |
| --- | --- |
| **Trường: THCS Mạo Khê II**  **Tổ: Lý - Tin**  Ngày soạn: 7/9/2023 | **Tiết: 02** |

**BÀI 2: PHẦN MỀM MÁY TÍNH (1 tiết)**

**I. MỤC TIÊU:**

**1. Kiến thức:**

- Nhận thức được vai trò của phần mềm trong hoạt động của máy tính.

- Phân chia phần mềm thành hai loại: hệ điều hành và phần mềm ứng dụng.

**2. Về năng lực:**

**a. Năng lực chung:**

- *Năng lực tự chủ, tự học*: Học sinh có khả năng tự đọc sách giáo khoa và kết hợp với gợi ý của giáo viên để trả lời câu hỏi về khái niệm hệ điều hành, phần mềm ứng dụng,..

- *Năng lực giao tiếp và hợp tác*: Học sinh thảo luận nhóm để đưa ra khái niệm hệ điều hành, phần mềm ứng dụng.

- *Năng lực giải quyết vấn đề và sáng tạo*: Học sinh phân biệt được sự khác nhau giữa hệ điều hành và phần mềm ứng dụng.

**b. Năng lực Tin học**

- Giải thích được sơ lược chức năng điều khiển và quản lí của hệ điều hành, qua đó phân biệt được hệ điều hành với phần mềm ứng dụng.

- Nêu được tên một số phần mềm ứng dụng đã sử dụng. Giải thích được phần mở rộng của tên tệp cho biết tệp thuộc loại gì, nêu được ví dụ minh hoạ. (Nld)

**3. Về phẩm chất:**

- *Trách nhiệm*: Học sinh có ý thức trách nhiệm đối với việc sử dụng thiết bị học.

- Nhận ra được trong một tổ chức, các thành viên có vai trò, vị trí khác nhau để thực hiện mục tiêu chung. Từ đó tự giác, củng cố ý thức tổ chức kỉ luật.

**II**. **THIẾT BỊ DẠY HỌC VÀ HỌC LIỆU**

- Thiết bị dạy học: Máy chiếu, máy tính giáo viên, phiếu học tập.

- Học liệu: Sách giáo khoa Tin học 7.

**III**. **TIẾN TRÌNH DẠY HỌC**

**1. Kiểm tra bài cũ:**

?1. Phân biệt thiết bị vào, thiết bị ra.

=> **Thiết bị vào:** được dùng đê nhập dữ liệu và mệnh lệnh vào máy tính.

**Thiết bị ra:** gửi thông tin từ máy tính ra để con người nhận biết được.

?2. Điện thoại thông minh có nhiều điểm tương đồng với máy tính. Em hãy cho biết bộ phận nào của điện thoại thông minh là thiết bị vào – ra?

=> Điện thoại thông minh có thề xử lí thông tin như một chiếc máy tính. Màn hình cảm ứng của nó là thiết bị vừa vào, vừa ra. Điện thoại thông minh dùng bàn phím ảo.

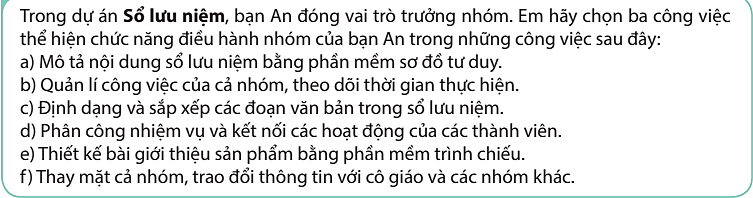
**2. Bài mới:**

**2.1. Hoạt động 1: Mở đầu**

**a. Mục tiêu**:

- Nếu không có chương trình máy tính (phần mềm), thành phần thiết bị chỉ là khối vật chất không phản hồi.

**b) Nội dung**: Học sinh đọc đoạn văn bản trong sách giáo khoa và trả lời câu hỏi:



**c) Sản phẩm**: Đáp án: b, d, f*.*

Các hoạt động b, d, f thực hiện chức năng điều phối công việc và con người, kết nối giữa nhóm dự án với bên ngoài.

**d) Tổ chức thực hiện:**

**Bước 1: Chuyển giao nhiệm vụ:**GV giới thiệu mục đích yêu cầu và tiến trình của hoạt động thảo luận trước lớp.

**Bước 2: Thực hiện nhiệm vụ:**

- HS phân công nhóm trưởng, người báo cáo.

- HS thảo luận và viết câu trả lời theo nhóm.

GV quan sát, hướng dẫn

**Bước 3: Báo cáo, thảo luận:**HS trình bày kết quả, nhóm khác nhận xét, bổ sung.

**Bước 4: Kết luận, nhận định***:* GV nhận xét, đánh giá và chuẩn kiến thức.

**2.2. Hoạt động 2. Hình thành kiến thức mới**

**1. Hệ điều hành**

**a. Mục tiêu:** Học sinh phân biệt được hệ điều hành với các phần mềm khác. Chỉ ra được các chức năng cơ bản của hệ điều hành.

- HS được củng cố kiến thức về hệ điều hành

- Xác định hai loại phần mềm để tìm hiểu trong hai mục của bài học: hệ điều hành và phần mềm ứng dụng.

- Học sinh phân biệt được hoạt động có tính chất điều hành và những hoạt động khác. Qua đó có thể liên hệ với đặc điểm của hệ điều hành.

**b. Nội dung:**Nêu vai trò, chức năng của hệ điều hành.

**c. Sản phẩm**:Kết quả điền phiếu của các nhóm.

**d. Tổ chức thực hiện:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Hoạt động của GV** **và HS** | **Nội dung** |
| **NV1**  **Bước 1: Chuyển giao nhiệm vụ:**GV giới thiệu mục đích yêu cầu và tiến trình của hoạt động trước lớp.  **Bước 2: Thực hiện nhiệm vụ***:* HS đọc nội dung trong SGK và rút ra kết luận về vai trò, các chức năng chính của hệ điều hành  **Bước 3: Báo cáo, thảo luận:**  - Hệ điều hành là phần mềm hệ thống quản lí và điều khiển hoạt động chung của máy tính, quản lí dữ liệu, cung cấp cho con người moi trường tương tác với máy tính và chạy các phần mềm ứng dụng.  - Có những hệ điều hành dành cho máy tính như Windows, Mac OS, Linux,… và những hệ điều hành cho điện thoại thông minh và máy tính bảng như IOS, Android,…  **Bước 4: Kết luận, nhận định***:* GV nhận xét, đánh giá và chuẩn kiến thức.  **NV2**  **Bước 1: Chuyển giao nhiệm vụ:**GV yêu cầu HS hoạt động cá nhân làm bài tập ?1, ?2.    **Bước 2: Thực hiện nhiệm vụ***:* HS thực hiện làm bài tập  GV quan sát, trợ giúp  **Bước 3: Báo cáo, thảo luận:**  Đáp án: 1 – C 2 – B  **Bước 4: Kết luận, nhận định***:* GV nhận xét, đánh giá và chuẩn kiến thức. | - Hệ điều hành là phần mềm hệ thống quản lí và điều khiển hoạt động chung của máy tính, quản lí dữ liệu, cung cấp cho con người moi trường tương tác với máy tính và chạy các phần mềm ứng dụng.  - Có những hệ điều hành dành cho máy tính như Windows, Mac OS, Linux,… và những hệ điều hành cho điện thoại thông minh và máy tính bảng như IOS, Android,…  ?1: C.  Windows Explorer chỉ là một công cụ hiển thị toàn bộ nội dung của ổ cứng và các thư mục chính trên máy tính Windows.  ?2: B.  Tạo và chỉnh sửa nội dung một tệp hình ảnh không thực hiện quản lí và điều khiển hoạt động chung của máy tính. Nó là hoạt động của một phần mềm ứng dụng. |

**2. Phần mềm ứng dụng**

**a. Mục tiêu:** HS phân loại được một số tệp dữ liệu theo phần mở rộng của chúng.

- Học sinh xác định được kiến thức về phần mềm được truyền tải trong đoạn văn.

- HS được củng cố kiến thức phần mềm ứng dụng

- HS phân biệt được hai loại phần mềm: Hệ điều hành và phần mềm ứng dụng.

**b) Nội dung**: Hoàn thành phiếu học tập số 1

**c) Sản phẩm**:Kết quả điền phiếu của các nhóm.

**d) Tổ chức thực hiện:**

|  |  |
| --- | --- |
| **NV1**  **Bước 1: Chuyển giao nhiệm vụ:**GV giới thiệu mục đích yêu cầu và tiến trình của hoạt động thảo luận trước lớp. Phát phiếu học tập 1.  **Bước 2: Thực hiện nhiệm vụ***:* HS thảo luận và viết câu trả lời theo nhóm.  GV quan sát, trợ giúp các nhóm  **Bước 3: Báo cáo, thảo luận:**  HS trình bày kết quả, nhóm khác nhận xét, bổ sung.  **Bước 4: Kết luận, nhận định***:* GV nhận xét, đánh giá và chuẩn kiến thức.  **NV2**  **Bước 1: Chuyển giao nhiệm vụ:**GV yêu cầu HS tìm những kiến thức về phần mềm được truyền tải trong đoạn văn.  **Bước 2: Thực hiện nhiệm vụ***:* HS đọc nội dung trong SGK và rút ra câu trả lời.  **Bước 3: Báo cáo, thảo luận:**  HS trình bày kết quả, HS khác nhận xét, bổ sung.  - Phần cứng và hệ điều hành là điều kiện cần để máy tính hoạt động nhưng tính hữu ích của nó trong nhiều lĩnh vực lại được thể hiện qua phần mềm ứng dụng.  - Có những phần mềm được chạy trực tuyến từ Internet nhưng cũng có những phần mềm phải cài đặt lên đĩa cứng mới hoạt động được.  - Mỗi phần mềm ứng dụng hỗ trợ tạo và xử lí một số loại dữ liệu nhất định, với định dạng tệp riêng.  **Bước 4: Kết luận, nhận định***:* GV nhận xét, đánh giá và chuẩn kiến thức.  **NV3**  **Bước 1: Chuyển giao nhiệm vụ:**GV yêu cầu HS trả lời câu hỏi ?1, ?2 SGK trang 12    **Bước 2: Thực hiện nhiệm vụ***:*  HS hoạt động cá nhân nghiên cứu và trả lời câu hỏi  GV quán sát, hướng dẫn  **Bước 3: Báo cáo, thảo luận:**  HS trình bày kết quả, HS khác nhận xét, bổ sung.  **Bước 4: Kết luận, nhận định***:* GV nhận xét, đánh giá và chuẩn kiến thức  **NV4**  **Bước 1: Chuyển giao nhiệm vụ:**GV yêu cầu HS đọc đoạn văn bản và bảng 2.1 (SGK – Trang 12) từ đó phân biệt vai trò khác nhau của hệ điều hành và phần mềm ứng dụng với sự vận hành của máy tính  **Bước 2: Thực hiện nhiệm vụ***:*  HS đọc văn bản  **Bước 3: Báo cáo, thảo luận:**  HS trình bày kết quả  **Bước 4: Kết luận, nhận định***:* GV nhận xét, đánh giá và chuẩn kiến thức | Đáp án: 1 – f; 2 – c; 3 – a; 4 – b; 5 – e; 6 – d.  - Phần mềm ứng dụng là các chương trình máy tính cho phép người sử dụng thực hiện những công việc cụ thể và thường xử lí những loại dữ liệu cụ thể.  - Loại tệp được nhận biết nhờ phần mở rộng, gồm những kí tự sau dấu chấm cuối cùng trong tên tệp. Loại tệp cũng cho biết phần mềm ứng dụng nào có thể được dùng với nó.  **?1: B, C, E, F.**  Linux và Windows 8 là 2 hệ điều hành.    **? 2: A, C, D**  Tệp jpg: tệp hình ảnh. Tệp txt: tệp văn bản |

**2.3. Hoạt động 3: Luyện tập**

**a. Mục tiêu**: Học sinh sử dụng các kiến thức đã học về hệ điều hành và phần mềm ứng dụng để trả lời câu hỏi

**b. Nội dung**: HS làm bài tập 1, 2 SGK trang 12

**c. Sản phẩm**: Đáp án HS đưa ra

**d Tổ chức thực hiện:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Bước 1: Chuyển giao nhiệm vụ:**GV yêu cầu HS làm bài tập 1, 2 như sau:    **Bước 2: Thực hiện nhiệm vụ***:*  Hoạt động cặp đôi thảo luận và trả lời  GV quan sát, hướng dẫn  **Bước 3: Báo cáo, thảo luận:**  HS đại diện các cặp trình bày kết quả, cặp khác nhận xét, bổ sung.  **Bước 4: Kết luận, nhận định***:* GV nhận xét, đánh giá và chuẩn kiến thức | **Câu 1: Chức năng của hệ điều hành:**  - Quản lí các thiết bị và dữ liệu của máy tính, điều khiển chúng phối hợp hoạt động nhịp nhàng với nhau.  - Cung cấp và quản lí môi trường trao đổi thông tin (giao diện) giữa người sử dụng và máy tính.  - Cung cấp, quản lí môi trường cho phép người sử dụng chạy các phần mềm ứng dụng trên máy tính.  **Câu 2: C**  Máy tính cần phải có hệ điều hành để hoạt động, phần mềm ứng dụng giúp thực hiện những công việc cụ thể. |

**2.4. Hoạt động 4: Vận dụng**

**a. Mục tiêu**: Học sinh sử dụng các kiến thức đã học về hệ điều hành và phần mềm ứng dụng để trả lời câu hỏi

**b. Nội dung**: Trả lời câu hỏi phần vận dụng

**c. Sản phẩm**:câu trả lời của HS

**d. Tổ chức thực hiện:**

**Bước 1: Chuyển giao nhiệm vụ:**GV yêu cầu HS trả lời câu hỏi sau:

- Khi tải Scratch để cài đặt lên máy tính, tại sao cần chọn phiên bản phù hợp với hệ điều hành trên máy tính của em?

**Bước 2: Thực hiện nhiệm vụ***:*

HS suy nghĩ trả lời, GV hướng dẫn

**Bước 3: Báo cáo, thảo luận:**

HS trả lời, HS khác nhận xét

**Bước 4: Kết luận, nhận định***:* GV nhận xét, đánh giá và chuẩn kiến thức

*Đáp án*: Khi tải Scratch để cài đặt lên máy tính, cần phải chọn phiên bản phù hợp với hệ điều hành trên máy tính của em vì: Phiên bản không phù hợp thì hệ điều hành sẽ không thực hiện được chức năng quản lí và điều phối.

**IV. CÂU HỎI ĐÁNH GIÁ**

**Câu 1.** Việc nào sau đây là chức năng của hệ điều hành?

A. Khởi động phần mềm đồ hoạ máy tính.

B. Vẽ hình ngôi nhà mơ ước của em.

C. Vê thêm cho ngôi nhà một cửa sổ.

D. Tô màu đỏ cho mái ngói.

Trả lời: A

**Câu 2.** Việc nào sau đây không phải là chức năng của hệ điều hành?

A. Sao chép tệp văn bản CaDao.docx từ ồ cứng sang USB.

B. Tìm kiếm từ “quê hương” trong tệp văn bản CaDao.docx.

C. Đổi tên tệp CaDao.docx trên USB thành CaDao-DanCa.docx.

D. Xoá tệp dữ liệu CaDao.docx khỏi ổ đĩa cứng.

Trả lời: B

**Câu 3.** Việc nào sau đây là chức năng của phần mềm ứng dụng?

A.Tải tệp phông chữ từ Internet xuống thư mục Download của máy tính.

B. Sao chép tệp phông chữ từ thư mục Download sang thu mục Fonts.

C. Xoá tệp phông chữ khỏi thư mục Download của máy tính.

D. Thay đồi phông chữ cho một đoạn văn bản từ Times New Roman sang Arial.

Trả lời: D

**PHIẾU HỌC TẬP SỐ 1**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Em hãy ghép mỗi loại tệp ở cột bên trái với một phần mở rộng tệp phù hợp ở cột bên phải:   |  |  | | --- | --- | | Loại tệp | Phần mở rộng | | 1. Tài liệu word | 1. jpg, png, bmp | | 1. Chương trình Scratch | 1. exe, com, bat, msi | | 1. Hình ảnh | 1. sb, sb2, sb3 | | 1. Ứng dụng | 1. ppt, pptx | | 1. Trang web | 1. htm, html | | 1. Bài trình bày Power point | 1. doc, docx | |

**V. Hướng dẫn về nhà**

- GV yêu cầu học sinh về nhà học bài.

- Nghiên cứu trước bài 3: Quản lí dữ liệu trong máy tính.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |