**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP**

**KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ I NĂM HỌC 2011-2012**

**MÔN TIN HỌC 8**

**I. Lý thuyết**

Cú pháp câu lệnh điều kiện trong Pascal:

- Dạng 1:

***If <điều kiện> then <câu lệnh>;***

Hoạt động: Nếu <điều kiện> đúng thì thực hiện <câu lệnh>, <điều kiện> sai thì không thực hiện gì.

- Dạng 2:

***If <điều kiện> then <câu lệnh 1>***

 ***Else <câu lệnh 2>;***

Hoạt động: Nếu <điều kiện> đúng thì thực hiện <câu lệnh 1>, nếu <điều kiện> sai thì thực hiện <câu lệnh 2>

**II. Bài tập**

***Bài tập 1.*** Biểu diễn các điều kiện sau bằng các phép so sánh trong Pascal:

a) m là 1 số nguyên lớn hơn 10

……………………………………………………………………………………….

b) m là 1 số nguyên chia hết cho 7

……………………………………………………………………………………….

c) x là một số nguyên lẻ

……………………………………………………………………………………….

d) a là một số không nhỏ hơn 5

……………………………………………………………………………………….

e) a là một số thuộc đoạn [5,10]

……………………………………………………………………………………….

f) a là một số nguyên chia hết cho số nguyên b

……………………………………………………………………………………….

g) a và b là 2 số cùng dấu

……………………………………………………………………………………….

***Bài tập 2.*** Xác định giá trị của biến x và y sau mỗi câu lệnh điều kiện dưới đây, giả sử giá trị ban đầu của x là 3, của y là 6

|  |  |
| --- | --- |
|  | Giá trị x, y |
| a) if x <> y then x:=y else y:=x; |  |
| b) if x <>y then x:=x+1 else x:=x-1; |  |
| c) if x <= y then begin y:=x+1; x:=x-1; end else y:=y+1; |  |
| d) if x mod 2 = 0 then x:=x+1 else begin x:=x-1; y:=y+1; end; |  |
| e) if x+y >= 9 then begin x:=y+1; y:=y-1; end else begin x:=y-1; y:=y+1; end; |  |

***Bài tập 3.*** Viết chương trình nhập vào 1 số nguyên m. Kiểm tra xem nếu m là số chẵn thì in ra màn hình chữ “Day la so chan”, ngược lại in ra màn hình chữ “Day la so le”.

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

***Bài tập 4.*** Viết chương trình nhập vào số x. Tính giá trị của y, biết rằng

y = x3 nếu x ≤0, ngược lại y = $\sqrt{x}$

Thông báo kết quả ra màn hình

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….

……………………………………………………………………………………….